1-Aşağıdaki kodu yorumlayınız

Bu kodda Araba sınıfı tanımlanmış.

\_\_init\_\_ metodu ile nesneye marka ve model bilgileri atanıyor.

bilgileri\_yazdir metodu bu bilgileri ekrana yazdırıyor.

araba1 = Araba("Toyota", "Corolla") ile nesne oluşturulup bilgileri ekrana basılıyor.

2-Bir Dikdortgen sınıfı oluşturun. Bu sınıfın genişlik ve yükseklik bilgilerini alın ve bir metot aracılığıyla alanı hesaplayıp döndürün.

class Dikdortgen:

def \_\_init\_\_(self, genislik, yukseklik):

self.genislik = genislik

self.yukseklik = yukseklik

def alan\_hesapla(self):

return self.genislik \* self.yukseklik

dikdortgen1 = Dikdortgen(5, 10)

alan = dikdortgen1.alan\_hesapla()

print(f"Dikdörtgenin alanı: {alan}")

3-Bir Kare sınıfı oluşturun. Bu sınıfın bir kenar uzunluğu olsun ve kenarı verilen kareyi ekrana yazdıran bir metot yazın (metot sadece yazdırma yapacak, değer döndürmeyecek).

class Kare:

def \_\_init\_\_(self, kenar):

self.kenar = kenar

def kareyi\_yazdir(self):

for i in range(self.kenar):

print("\* " \* self.kenar)

kare1 = Kare(5)

kare1.kareyi\_yazdir()

class Kare:

def \_\_init\_\_(self, kenar\_uzunlugu):

self.kenar\_uzunlugu = kenar\_uzunlugu

def kareyi\_yazdir(self):

for i in range(self.kenar\_uzunlugu):

print('\* ' \* self.kenar\_uzunlugu)

kare = Kare(5)

kare.kareyi\_yazdir()

4-Bir HesapMakinesi sınıfı oluşturun ve iki veya üç sayı arasında toplama yapabilen bir metot yazın. Üçüncü sayı verilmezse, iki sayıyı toplasın.

class HesapMakinesi:

def topla(self, sayi1, sayi2, sayi3=None):

if sayi3 is not None:

return sayi1 + sayi2 + sayi3

else:

return sayi1 + sayi2

hesap\_makinesi = HesapMakinesi()

sonuc1 = hesap\_makinesi.topla(10, 20)

print("İki sayının toplamı:", sonuc1)

sonuc2 = hesap\_makinesi.topla(10, 20, 30)

print("Üç sayının toplamı:", sonuc2)

5-Bir Merhaba sınıfı oluşturun ve kullanıcıdan herhangi bir bilgi almadan "Merhaba Dünya" yazdıran bir metot oluşturun. Bu metot, herhangi bir değer almaz ve döndürmez.

class Merhaba:

def merhaba\_yazdir(self):

print("Merhaba Dünya")

merhaba = Merhaba()

merhaba.merhaba\_yazdir()